

INSTITUTO DE EXTENSIÓN E INVESTIGACIÓN **FACULTAD DE**
UNIDAD DE EDUCACIÓN CONTINUADA INGENIERÍA

LABORATORIO 4

Nombre: _____ Fecha: _____

Trabajo individual

Objetivo:

Practicar el manejo de colecciones de objetos mediante vectores

Reutilizar y enriquecer clases.

En el siguiente laboratorio se simulará el concepto de entrar a un sitio Web: ingresar y salir de él (login & logout). Para esto se manejará una clase:

PaginaWeb,

esta tiene una relación en la cual una PáginaWeb tiene muchos Usuarios, estos se registran al sitio con nombre de usuario y una palabra clave (username y password) con los cuales también entran (login), en ese momento se convierten en usuarios actuales hasta que salen (logout).

Estudie los programas entregados y realice lo siguiente:

1. Desarrolle:

a. Un constructor en la clase Usuario que reciba el username y el password como String

b. Cree un método constructor de PaginaWeb que reciba la dirección electrónica como parámetro en un String.

c. Desarrolle un método usuariosRegistrados() en PaginaWeb, el cual retorna en un String los usuarios registrados. Muéstrellos a través del programa Test1.

2. La acción de ingresar a la página resulta de dar el username & password y en caso de ser correctos se habilita la entrada al sistema. Para esto es necesario verificar si el usuario esta registrado en la página o no. Desarrolle un método login() en la clase PaginaWeb, para esto:

a. Realice el método passwordValido() en la clase Usuario que indique si la palabra clave suministrada es valida o no, el método debe tener la siguiente especificación:

boolean : passwordValido(pass : String)

b. Verifique que el usuario esté registrado, validando su username y su password. En caso de que sean correctos, regístrelo en los usuarios actuales y retorne true, en caso contrario retorne false. Implemente el método login con la siguiente especificación:

c. Desarrolle el método usuariosEnLinea() en la clase PaginaWeb para retornar en un String los usuarios actuales y así mostrarlos a través del método toString() de la clase.

d. Ejecute el programa Test2* creando tres usuarios que validen su entrada al sistema a

boolean : login(q : Usuario)

INSTITUTO DE EXTENSIÓN E INVESTIGACIÓN **FACULTAD DE**
UNIDAD DE EDUCACIÓN CONTINUADA INGENIERÍA

través del login, en donde dos usuarios sean validos y el otro no. Al final con el método toString muestre los usuarios en línea.

3. Realice el método logout() en la clase PaginaWeb el cual remueva de los usuarios actuales a un usuario que este conectado en la página, el método logout debe tener la siguiente especificación:

boolean : logout(q : Usuario)

En donde retorna true en caso de remover satisfactoriamente al usuario y false en caso contrario.

4. Ejecute el programa Test2* donde haga el login de dos personas, los muestre y después realizar el logout a una de ellas y mostrar de nuevo los usuarios de la página.

* Nota: El programa Test2 NO corre